# Pocketguide 

in samenwerking met

NLA<br>pito.<br>gn

Universiteit Antwerpen

## Algemene besturing in Minecraft



Als speler gebruik je de muis (linkermuisknop, rechtermuisknop, scrollwiel) en het toetsenbord.

- Rondkijken - muis bewegen
- Rondlopen - met enkele toetsen (Z, Q, S, D). Loop rechtdoor (Z) en kijk rond om te lopen naar waar je heenkijkt
- Springen - spatie

Jouw inventaris bestaat uit twee delen

- De bovenste drie rijen - enkel zichtbaar wanneer de inventaris geopend is
- De onderste rij - altijd zichtbaar. De items in deze 9 vakjes kan je in je hand nemen

Enkele gebruiksvoorwerpen


## Beschrijving

Een kist wordt gebruikt om voorwerpen te bewaren. Wanneer geopend zie je

- De inhoud van de kist - bovenste rooster
- Jouw inventaris - onderste rooster en balk

Een werktafel wordt gebruikt om voorwerpen te maken. Wanneer geopend zie je

- Jouw inventaris - onderste rooster en balk
- Crafting grid - plaats hier voorwerpen waarmee je wilt bouwen
- Output vakje - hier verschijnt indien mogelijk het gemaakte voorwerpen. Neem deze en plaats deze in jouw inventaris.


## Atoombouw - Bohr bouwplaat

| Algemene info |
| :--- | :--- |

## In het spel

## Visuele info (HUD)

- Symbool met atoomnummer en massagetal
- Balkjes geven aantal protonen (rood), neutronen (blauw) en elektronen (geel) weer (grafisch en met getal)
- Atoomnaam
- Visuele voorstelling atoommodel
- Bohr bouwplaat zelf

De stabiliteit van het atoom kan op verschillende manieren worden afgeleid.

- Stabiel, maakbaar atoom: Symbool en naam zijn wit, Bohr bouwplaat heeft groene accenten.
- Stabiel, niet-maakbaar isotoop: massagetal en naam zijn geel. Neutronenbalk flikkert rood. Bohr bouwplaat heeft rode accenten.
- Instabiel isotoop: atoommassa en naam zijn rood. Neutronenbalk flikkert rood. Bohr bouwplaat heeft rode accenten. Het symbool breekt langzaam.
- Stabiel, niet-maakbaar ion: Gele lading verschijnt bij het symbool. De naam is geel. De elektronenbalk flikkert rood. Bohr bouwplaat heeft rode accenten.
- Instabiel ion: Lading naast symbool wordt rood. De naam blijft geel. De elektronenbalk flikkert rood. Bohr bouwplaat heeft rode accenten.

Een instabiel atoom of isotoop zal na een tijd uiteen spatten. Een instabiel ion zal een teveel aan elektronen afstoten.

Gebruik


## Advancements

- Bohr-ing - Gebruik de Bohr-bouwplaat
- Nuclear fusion? - Maak een atoom met de Bohr-bouwplaat
- Mendeljev - Maak alle atomen
- Belangrijkste atomen hebben aparte advancements


## Coulombkracht - Geladen Deeltjes

| Algemene info |  |
| :--- | :--- |
| Beschrijving |  |
| Geladen deeltjes laten de leerlingen toe om te experimenteren met de Coulombkracht. Door <br> protonen, elektronen en andere geladen deeltjes naast elkaar te plaatsen, kunnen ze de <br> aantrekking en afstoting zien gebeuren. Ook kunnen ze de tijd bevriezen en met een sensor de <br> elektrische velden tussen deeltjes zien. |  |
| Onderwijsdoelen (3e graad - aso - specifieke ET) |  |
| 6.37 | De leerlingen lichten eigenschappen van elektrische krachtwerking toe. |
| • Geen |  |
| Voorkennis |  |


| In het spel |  |
| :--- | :--- |
| Visuele info | Positief geladen deeltjes (item heeft een plusteken) <br> - Negatief geladen deeltjes (item heeft een minteken) <br> Time-freeze block (blok met zandloper) |
| Gebruik | Elektrische veldsensor (een pijl) |
| (rechtermuisknop klikken spontaan met elkaar interageren en |  |
| bewegen. |  |

## Covalente bindingen - Lewis Crafting Table

| Algemene info |
| :--- | :--- |
|  |

## In het spel

## Visuele info (HUD)

- Molecuulgrid (groen)
- Controle-indicator (vinkje of kruisje)
- Clear-knop
- Output vakje
- Erlenmeyervakje
- Input vakjes (blauw)

De geldigheid van een molecule wordt getoond door de controle-indicator

- De molecule bestaat en is ook te maken in de mod: groen vinkje
- De molecule bestaat waarschijnlijk maar kan niet gemaakt worden in de mod, of er staat meer dan éen molecule in het experimenteerrooster: geel vinkje
- De molecule bestaat waarschijnlijk niet: rood kruisje


## Gebruik



Advancements

- Lewis Who? - Open de Lewis Crafting Table
- Covalently Bonded - Maak een covalente binding in de Lewis Crafting Table
- Double Trouble - Maak een dubbele binding in de Lewis Crafting Table
- Three, take it or leave it - Maak een drievoudige binding in de Lewis Crafting Table
- Baby's first molecule - maak een molecule in de Lewis Crafting Table
- Belangrijkste moleculen hebben aparte advancements
- Smarter than the teacher - Maak een besaande molecule die niet gemaakt kan worden in de mod


## In het spel

Visuele info (HUD)

- Molograaf: De covalente bindingen tussen de atomen, de onderlinge afstand tussen de atomen, en de hoek tussen de bindingen wordt getoond.
- Erlenmeyer die vloeistof bevat (zonder stop)
- Erlenmeyer die gas bevat (met stop)


